**南京师范大学**

**本科毕业生设计（论文）答辩记录表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 论文题目 | | | VR APP的自动化异常检测工具设计与实现 | | | | |
| 学生姓名 | | | 朱正阳 | | | 学 号 | 19210217 |
| 学 院 | | | 计算机与电子信息学院 | | | 专 业 | 计算机科学与技术 |
| 指导老师姓名 | | | 段博佳 | | | 答辩日期 | 2025年5月23日 |
| 答辩小组成员 | | | 高家全，窦万峰，袁敏，顾彦慧（补） | | | | |
| 答 辩 过 程 简 要 记 录 | (学生陈述要点、教师提出的问题、学生回答要点等)  **1.学生陈述要点：**  （1）课题研究背景  虚拟现实（VR）应用的质量保障仍面临诸多挑战，主要由于其交互复杂性和开发生态系统的碎片化。现有的测试方法高度依赖人工操作，既耗时又低效  （2）主要研究内容  提出了 VRExplorer，一种面向 Unity 平台 VR 应用的基于模型的自动化测试方法  **2.老师提问及学生回答**：  问：自动化体现在哪？  答：测试工程师只需要通过烘焙导航网格、配置接口，就可以实现基于模型的自动化测试。Agent会自动安照工程师的指令进行场景探索。  问：基于模型的测试是什么？  答：我们提出的框架中Task Model是一种模型的思想，通过对Action进行线性和非线性的序列组合，实现将测试任务转换成形式化的模型。  问：这里的测试是指什么意思？能包含两个物体的碰撞吗？  答：测试主要是指软件工程领域的测试，对场景进行探索覆盖，尝试检测出潜在的bug。两个物体的物理碰撞可以通过在VRExplorer的Test流程中进行自定义的配置。 | | | | | | |
| 答辩评语及成绩 | 论文研究……。  答辩小组一致同意……。 | | | | | | |
| 项目 | 分值 | | 得分 | 答辩组长：  年 月 日 | | |
| 报告内容 | 50 | |  |
| 答辩情况 | 30 | |  |
| 知识能力 | 10 | |  |
| 创新性 | 10 | |  |
| 成绩 |  | | |